LẬP KẾ HOẠCH CHO SPRINT 3

# 1. Sprint Planning:

**Dự án:** Xây dựng Website quản lý cửa hàng

**Sprint:** Sprint 3 (Ngày 18/10/2024 đến ngày 24/10/2024)

* **Ngày họp:** 18/10/2024
* **Thành viên tham gia:** 
  + Product Owner: Nguyễn Thẩm Văn Hào
  + Scrum Master: Võ Minh Quang
  + Development Team: Phạm Khôi Nguyên, Phạm Minh Hải, Võ Lê Đức Anh
* **Mục tiêu của Sprint:** Xây dựng hoàn thiện chức năng Quản lý danh mục sản phẩm, Lọc trạng thái sản phẩm, Sửa thông tin sản phẩm, Xóa sản phẩm và Thêm sản phẩm vào giỏ hàng.

**Các nội dung trong buổi thảo luận:**

* ***Backlog đã chọn (5/5 User Stories):*** 
  + Quản lý danh mục sản phẩm
  + Lọc trạng thái sản phẩm
  + Sửa thông tin sản phẩm
  + Xóa sản phẩm
  + Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
* ***Đánh giá độ phức tạp và dự kiến hoàn thành:***
  + Tổng điểm ước tính: 15 story points
  + Thời gian hoàn thành: Bắt đầu ngày 18/10/2024 kết thúc ngày 24/10/2024

# 2. Sprint Backlog

Các nhiệm vụ (User Stories) sẽ đạt được trong Sprint 3:

1. **Quản lý danh mục**

* Mô tả: Chức năng này cho phép người dùng (quản trị viên) thêm, sửa, xóa danh mục sản phẩm vào hệ thống.
* Thành viên thực hiện: Phạm Minh Hải
* Độ ưu tiên: Trung bình - Cao
* Thời gian ước tính: từ ngày 22/10 đến 24/10

1. **Sửa Thông Tin Sản Phẩm:**

* Mô tả: Cho phép quản trị viên cập nhật thông tin sản phẩm đã có trong hệ thống.
* Thành viên thực hiện: Võ Lê Đức Anh
* Độ ưu tiên: Trung bình - Cao
* Thời gian ước tính: từ ngày 20/10 đến 22/10

1. **Xóa Sản Phẩm:**

* Mô tả: Chức năng này cho phép quản trị viên xóa sản phẩm khỏi hệ thống nếu không còn sử dụng.
* Thành viên thực hiện: Võ Lê Đức Anh
* Độ ưu tiên: Trung bình
* Thời gian ước tính: từ ngày 20/10 đến 22/10

1. **Lọc Trạng Thái Sản Phẩm:**

* Mô tả: Chức năng này giúp quản trị viên tìm nhanh thông tin sản phẩm dựa trên các hàng còn hàng hay sắp hết hàng.
* Thành viên thực hiện: Phạm Khôi Nguyên
* Độ ưu tiên: Thấp
* Thời gian ước tính: từ ngày 18/10 đến 20/10

1. **Thêm Sản Phẩm Vào Giỏ Hàng:**

* Mô tả: Cho phép người dùng xem thông tin khách hàng mới vào hệ thống.
* Thành viên thực hiện: Phạm Khôi Nguyên
* Độ ưu tiên: Trung bình
* Thời gian ước tính: từ ngày 18/10 đến 20/10

# 3. Sprint Review

***Thông tin buổi Sprint Review***

* **Thời gian:** Ngày 24/10/2024
* **Thành viên tham gia:** 
  + Product Owner: Nguyễn Thẩm Văn Hào
  + Scrum Master: Võ Minh Quang
  + Development Team: Phạm Khôi Nguyên, Phạm Minh Hải, Võ Lê Đức Anh

***Nội dung Sprint Review***

* Nhóm đã hoàn thành 8/8 User Stories theo đúng kế hoạch:
  + Quản lý danh mục sản phẩm
  + Lọc trạng thái sản phẩm
  + Sửa thông tin sản phẩm
  + Xóa sản phẩm
  + Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
* Phần Demo:
  + Nhập thông tin danh mục và thêm thành công
  + Sửa và xóa danh mục với xác nhận từ người dùng
  + Chọn lọc các sản phẩm theo trạng thái thành công
  + Chọn sản phẩm và sửa thông tin thành công
  + Xóa sản phẩm theo ý muốn từ người dùng
  + Chọn sản phẩm cần thanh toán và thêm sản phẩm vào giỏ hàng công

# 4. Đánh giá Sprint:

Đảm bảo rõ khi hoàn thành nhiệm vụ phải đáp ứng yêu cầu:

* **Hoàn thành đúng thời hạn:** Tất cả các mục tiêu của Sprint đã được hoàn thành đầy đủ và không có lỗi nghiêm trọng.
* **Không có User Story bị trì hoãn hoặc thiếu sót**: Tất cả User Stories trong Sprint đều được thực hiện đúng kế hoạch. Việc kiểm thử đã được tiến hành kỹ lưỡng để đảm bảo chất lượng mã nguồn và tính năng.
* **Phối hợp nhóm hiệu quả**: Các thành viên làm việc hài hòa, không xảy ra xung đột về mã nguồn. Hệ thống quản lý phiên bản hoạt động ổn định, đảm bảo tiến độ và chất lượng công việc.

# 5. Phản hồi từ Scrum Master:

**Tích cực:**

* Hài lòng với tiến độ và chất lượng công việc trong Sprint 3. Nhóm đã đáp ứng đúng các yêu cầu quan trọng, đặc biệt là các chức năng thanh toán và báo cáo.
* Nhóm đã làm tốt trong việc phối hợp và xử lý ngoại lệ, giúp hệ thống hoạt động ổn định hơn.

**Đề xuất cải thiện:**

* Cải thiện **UI/UX** của phần tìm kiếm, chẳng hạn như thêm bộ lọc nâng cao.
* Cải thiện thêm quy trình xử lý lỗi: Ghi log chi tiết hơn để dễ dàng theo dõi và khắc phục các sự cố phát sinh.
* Tăng cường xử lý lỗi: Cải thiện ngoại lệ khi thêm, sửa dữ liệu để tránh lỗi không mong muốn.
* Cải thiện hiệu năng: Tối ưu tốc độ tải trang cho các thao tác thường xuyên sử dụng.

**Kết luận:**

* **Sprint 3 đã hoàn thành thành công** và nhóm đã nhận được phản hồi tích cực từ Scrum Owner. Những cải thiện được đề xuất sẽ được đưa vào Sprint tiếp theo.
* Nhóm duy trì tinh thần làm việc tốt và đã sẵn sàng bước vào **Sprint 4** với các mục tiêu mới để hoàn thiện hệ thống hơn nữa.